



МИНИСТЕРСТВО ПО МОЛОДЕЖНОЙ ПОЛИТИКЕ ИРКУТСКОЙ ОБЛАСТИ

П Р И К А З

9 августа 2023 года

Иркутск

№ *63-32-инп*

Об утверждении Положения об организации и проведении областной военно-спортивной игры «Заря» для обучающихся в образовательных организациях высшего образования

В целях совершенствования системы патриотического воспитания и допризывной подготовки молодежи на территории Иркутской области, в соответствии с мероприятием «Реализация программы комплексного развития молодежной политики в Иркутской области «Регион для молодых» регионального проекта «Развитие системы поддержки молодежи («Молодежь России») (Иркутская область)» подпрограммы «Качественное развитие потенциала и воспитание молодежи» на 2019 – 2025 годы государственной программы Иркутской области «Молодежная политика» на 2019 – 2025 годы, утвержденной постановлением Правительства Иркутской области от 1 ноября 2018 года № 797-пп, руководствуясь Положением о министерстве по молодежной политике Иркутской области, утвержденным постановлением Правительства Иркутской области от 16 марта 2016 года № 131-пп, статьей 21 Устава Иркутской области,

П Р И К А З Ы В А Ю:

1. Утвердить Положение об организации и проведении областной военно-спортивной игры «Заря» для обучающихся в образовательных организациях высшего образования (прилагается).

2. Настоящий приказ подлежит официальному опубликованию в общественно-политической газете «Областная», сетевом издании «Официальный интернет-портал правовой информации Иркутской области» (ogirk.ru), а также на «Официальном интернет-портале правовой информации» (www.pravo.gov.ru) после его государственной регистрации.

3. Настоящий приказ вступает в силу через 10 календарных дней после дня его официального опубликования.

Министр

М.М. Цыганова

УТВЕРЖДЕНО

приказом министерства по
молодежной политике Иркутской
области

от *Января 2015 года № 63-37-м/п*

**ПОЛОЖЕНИЕ
ОБ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИИ ОБЛАСТНОЙ
ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ «ЗАРЯ» ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ
В ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЯХ ВЫСШЕГО
ОБРАЗОВАНИЯ**

Глава 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Настоящее Положение определяет порядок проведения, требования, предъявляемые к участникам областной военно-спортивной игры «Заря» для обучающихся в образовательных организациях высшего образования (далее – Заря).

2. Заря проводится министерством по молодежной политике Иркутской области (далее – министерство), областным государственным бюджетным учреждением «Центр социальных и информационных услуг для молодежи» (далее – ОГБУ «ЦСИУМ»), при поддержке Иркутского регионального отделения Всероссийского детско-юношеского военно-патриотического общественного движения «Юнармия», территориального органа военной полиции Вооруженных Сил Российской Федерации на территории Иркутской области, Управления Федеральной службы войск национальной гвардии Российской Федерации по Иркутской области, регионального отделения Общероссийской общественно-государственной организации «Добровольное общество содействия армии, авиации и флоту России» Иркутской области, регионального отделения Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение первых» Иркутской области.

3. Организатором Зари является министерство. Оператором Зари является ОГБУ «ЦСИУМ», которое:

1) определяет перечень, состав и продолжительность этапов в каждом виде соревнований Зари;

2) проводит подготовку документации (спецификация, государственный контракт) для заключения государственного контракта с исполнителем на конкурсной основе;

3) предоставляет в министерство список кандидатов в состав Организационного комитета Зари (далее – Оргкомитет);

4) несет ответственность за соблюдение исполнителем условий государственного контракта.

Глава 2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

4. Целью Зари является формирование у молодежи сознательного и ответственного отношения к вопросам личной и общественной безопасности, морально-психологических и физических качеств.

5. Задачи Зари:

1) создание единой повестки в сфере начальной военной подготовки молодежи в Иркутской области;

2) пропаганда здорового образа жизни;

3) повышение престижа службы в Вооруженных Силах Российской Федерации, правоохранительных органах, в подразделениях Министерства Российской Федерации по делам гражданской обороны, чрезвычайных ситуаций и ликвидации последствий стихийных бедствий и иных органах;

4) формирование навыков и умений, необходимых при действиях в чрезвычайных ситуациях и экстремальных условиях;

5) формирование сознательного и ответственного отношения к общественной и личной безопасности;

6) гражданское становление молодых людей;

7) углубленное изучение молодежью истории Отечества, истории Российской армии;

8) создание атмосферы товарищеской взаимопомощи и выручки;

9) физическое совершенствование, военно-прикладная и техническая подготовка молодежи;

10) испытание участников Зари максимально широким перечнем дисциплин начальной военной и физической подготовки с целью выявления наиболее подготовленной команды и последующего направления ее к участию во Всероссийской военно-патриотической игре «Зарница».

Глава 3. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ

6. Оргкомитет представляет собой коллегиальный, совещательный орган, обеспечивающий условия для подготовки и проведения игры.

7. Персональный состав Оргкомитета утверждается правовым актом министерства не менее чем за 10 календарных дней до опубликования извещения о проведении Зари. В состав Оргкомитета входят председатель, заместитель председателя, секретарь, члены Оргкомитета. Возглавляет Оргкомитет председатель. В отсутствие председателя его обязанности исполняет заместитель председателя Оргкомитета.

8. В состав Оргкомитета входят представители министерства, ОГБУ «ЦСИУМ», по предварительному письменному согласованию представители Министерства обороны Российской Федерации (военной

комендатуры Иркутского гарнизона, воинских частей, расположенных на территории Иркутской области), министерства образования Иркутской области, органов местного самоуправления муниципальных образований Иркутской области, регионального отделения Общероссийской общественно-государственной организации «Добровольное общество содействия армии, авиации и флоту России» Иркутской области, Иркутского регионального отделения Всероссийского детско-юношеского военно-патриотического общественного движения «Юнармия», регионального отделения Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение первых» Иркутской области, других организаций военно-патриотической, военно-спортивной и спортивной направленности.

9. Оргкомитет:

- 1) рекомендует кандидатов в судейский корпус, в состав которого могут входить члены Оргкомитета;
- 2) рекомендует место и дату проведения Зари;
- 3) рекомендует программу проведения Зари.

Глава 4. СУДЕЙСКИЙ КОРПУС

10. Судейский корпус утверждается локальным нормативным актом ОГБУ «ЦСИУМ» не менее чем за 10 календарных дней до начала проведения Зари. В состав судейского корпуса могут входить члены Оргкомитета и привлеченные специалисты. Возглавляет судейский корпус главный судья. По рекомендации судейского корпуса для оказания помощи в судействе, а также обеспечения условий безопасной и качественной подготовки и проведения Зари могут быть привлечены дополнительно специалисты, а также лица, не имеющие специальной квалификации (ассистенты), кандидатуры которых утверждает ОГБУ «ЦСИУМ».

11. Судейский корпус:

- 1) оценивает соревнования и конкурсы Зари;
- 2) планирует проведение этапа «Тактическая игра»;
- 3) изменяет по согласованию с ОГБУ «ЦСИУМ» (по техническим, погодным, организационным причинам) этапы соревнований, предусмотренных настоящим Положением, уведомив об этом участников Зари не позднее, чем за 30 минут до начала этапа Зари;
- 4) извещает ОГБУ «ЦСИУМ» о рассмотрении вопроса о снятии с соревнований команды либо участника в случаях:
 - употребления алкогольных напитков, наркотических и психотропных веществ (нахождения на территории проведения соревнований в алкогольном или наркотическом опьянении);
 - нарушения этических и моральных норм поведения (драка, публичное оскорбление);
 - нарушения дисциплины и внутреннего распорядка дня.

Глава 5. УЧАСТНИКИ ЗАРИ

12. К участию в Заре допускаются обучающиеся в образовательных организациях высшего образования в возрасте от 18 до 35 лет включительно. Возраст участников определяется на момент проверки представленных заявок.

13. Состав команды 10 человек: восемь юношей, две девушки. Сопровождает команду руководитель, назначенный приказом направляющей организации, ответственный за жизнь и здоровье участников команды, который не входит в состав команды и является ее представителем.

14. Участники Зари должны быть распределены согласно перечню специализаций, указанных в приложении 3 к настоящему Положению. Присвоенные специализации указываются в соответствующей графе заявки согласно приложению 1 к настоящему Положению. Участники должны иметь единообразную военную форму с головным убором и нагрудной эмблемой (нашивкой), информирующей о принадлежности участника к той или иной команде, и быть экипированы согласно приложению 2 к настоящему Положению.

15. Для регистрации по прибытии на Зарю каждый участник должен иметь при себе:

- 1) документ, удостоверяющий личность;
- 2) копию документа, подтверждающего регистрацию в системе индивидуального (персонифицированного) учета;
- 3) справку о наличии прививки против клещевого энцефалита или страховое свидетельство от укуса клеща.

16. В случае отсутствия у участников документов, указанных в пункте 15 настоящего Положения, ОГБУ «ЦСИУМ» отказывает команде в допуске к участию в Заре.

17. Команду формируют образовательные организации высшего образования, расположенные на территории Иркутской области.

18. В целях организации и проведения Зари ОГБУ «ЦСИУМ» в срок не менее чем за 30 календарных дней до начала приема документов размещает извещение о проведении «Зарницы» на официальном сайте министерства в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» (www.mmp38.ru).

19. В извещении о проведении Зари указываются следующие сведения:

- 1) наименование, место нахождения, почтовый адрес, номер контактного телефона ОГБУ «ЦСИУМ»;
- 2) требования к участникам Зари;
- 3) перечень документов для участия в Заре;
- 4) сроки и порядок представления документов для участия в Заре;
- 5) порядок и критерии оценки участников;
- 6) сроки и место проведения Зари;
- 7) количество команд, принимаемых к участию;

8) ссылку на форму подачи заявки в онлайн-платформе «Битрикс24» в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» (<https://www.bitrix24.ru/>) (далее – Онлайн-платформа «Битрикс24»).

Глава 6. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ В ЗАРЕ

20. Заявки для участия в Заре (далее – Заявка) представляются образовательными организациями высшего образования в ОГБУ «ЦСИУМ» в срок, установленный в извещении о проведении Зари. Заявка составляется по форме согласно приложению 1 к настоящему Положению и подписывается руководителем или уполномоченным представителем образовательных организаций высшего образования.

Руководителям команд необходимо в срок, указанный в извещении о проведении Зари, предоставить ОГБУ «ЦСИУМ» через Онлайн-платформу «Битрикс24» следующие документы:

- 1) Заявку в формате .pdf;
- 2) согласие на обработку персональных данных на каждого из участников по форме согласно приложению 1 к настоящему Положению, заполненное участником самостоятельно;
- 3) копию паспорта или иного документа, удостоверяющего личность, на каждого члена команды, и руководителя команды;
- 4) приказ о назначении руководителя команды.

21. От одной образовательной организации высшего образования к участию в Заре допускается одна команда.

22. В течение пяти рабочих дней со дня окончания представления заявок ОГБУ «ЦСИУМ» осуществляет проверку представленных заявок.

23. По результатам проверки ОГБУ «ЦСИУМ» в течение двух рабочих дней со дня окончания проверки заявок принимает решение о допуске команды, указанной в заявке, к участию в Заре либо об отказе в допуске к участию в Заре и доводит принятое решение до образовательной организации высшего образования по электронной почте, указанной в Заявке, в течение трех рабочих дней со дня принятия решения.

24. Основаниями для отказа в допуске команды к участию в Заре являются:

- 1) не соответствие участников команды требованиям, установленным пунктом 12 настоящего Положения;
- 2) отсутствие документов, указанных в пункте 20 настоящего Положения;
- 3) представление заявки с нарушением срока, указанного в извещении о проведении Зари.

25. Заявка помещается в резерв в случае, если заявка команды была представлена вовремя, но максимальное число команд для участия было уже набрано и утверждено приказом ОГБУ «ЦСИУМ». Резервный список утверждается локальным нормативным актом ОГБУ «ЦСИУМ»

в трехдневный срок со дня завершения приема заявок. Команды в списке резерва располагаются по датам представления их заявок. В случае отказа от участия в Заре одной либо нескольких команд из основного списка, утвержденного приказом ОГБУ «ЦСИУМ», командам из списка резерва высылается приглашение к участию не позднее пяти рабочих дней до начала Зари, согласно очередности команды в списке резерва.

Глава 7. СОДЕРЖАНИЕ КОНКУРСОВ И ЭТАПОВ ЗАРИ

26. Заря включает в себя несколько конкурсов, разделенных на этапы (испытания).

1) Учебный блок:

смотреть;

строевая подготовка;

представление знамени;

топография;

викторина по общевоинским уставам Вооруженных Сил Российской Федерации;

историческая викторина;

2) Огневой рубеж:

обслуживание вооружения;

метание гранаты на дальность;

бросок имитационной пиротехнической гранаты на меткость;

выстрел имитационной пиротехнической гранатой по технике;

скоростная стрельба из пневматического пистолета;

стрельба из пневматической либо лазерной винтовки на меткость;

стрельба из пневматической винтовки с оптическим прицелом;

стрельба из пулемета с подвижной платформы;

стрельба из автомата из неудобных положений;

встречный бой;

3) Безопасная среда:

надевание общевойскового защитного комплекта;

работы по устранению чрезвычайной ситуации техногенного характера;

преодоление зараженного участка, поиск предмета;

4) Физическая подготовка:

оценка развития силы и силовых способностей (подтягивание из виса на высокой перекладине / сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу);

оценка развития скоростных способностей (бег на 30 или 100 метров);

оценка скоростно-силовых возможностей (поднимание туловища из положения лежа на спине);

оценка развития выносливости (бег на дистанцию 3 километра, либо марш-бросок в экипировке на дистанцию 1 километр, в зависимости от технического обеспечения и погодных условий);

преодоление полосы препятствий;

5) Медицинская подготовка:

оказание помощи пострадавшему от проникающего ранения;

транспортировка раненого с помощью подручных средств;

викторина по оказанию первой медицинской помощи;

6) Инженерная подготовка:

подготовка одиночного окопа для стрельбы лежа;

маскировка позиции либо маскировка техники;

преодоление минного заграждения;

управление беспилотным летательным аппаратом;

разминирование с применением инженерных средств;

7) Тактическая игра:

Тактический блок планируется судейским корпусом, исходя из географических и технических возможностей текущего года проведения Зари, и включает в себя испытания из описанных выше шести блоков и этап «сюрприз», условия выполнения которого доводятся представителям команд в день прохождения блока.

27. Условия и критерии оценки конкурсов и входящих в них этапов определены в приложении 4 к настоящему Положению.

28. При прохождении командой этапов конкурсов вмешательство в ее действия руководителей команд не допускается, в противном случае судья имеет право применить штраф в соответствии с приложением 4 к настоящему Положению.

29. Судейский корпус оценивает полноту и правильность экипировки команд в соответствии с приложением 2 к настоящему Положению в рамках этапа «смотри» конкурса «Учебный блок». Результат этапа учитывается в общем зачете.

Глава 8. ФИНАНСОВОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ РАСХОДОВ

30. Расходы, связанные с проведением соревнований, обеспечением доставки команд, их руководителей и судейской коллегии от места сбора до места проведения Зари и обратно, а также питание и проживание участников, руководителей команд и судейского корпуса, осуществляется за счет средств принимающей стороны. Транспортные расходы до места сбора и обратно осуществляются за счет направляющей стороны.

Глава 9. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

31. Все результаты прохождения этапов фиксируются протоколом судейского корпуса.

32. Судейский корпус суммирует места за все виды соревнований, выводит итоговую сумму, набранную командой. Определяет три команды, набравшие минимальные суммы.

33. При равной сумме мест побеждает команда, занявшая лучшее место в конкурсе «Тактическая игра».

34. Команды, занявшие первое, второе, третье место в общекомандном зачете Зари, ОГБУ «ЦСИУМ» награждает кубком, призом, медалями и дипломами. Руководители команд, занявших первое, второе, третье место, награждаются дипломами.

35. Команды, занявшие призовые места в отдельных видах состязаний и (или) конкурсах, награждаются дипломами.

36. Участники, показавшие лучший результат в личном зачете, награждаются грамотами.

37. Решение судейского корпуса об итогах Зари, после согласования с ОГБУ «ЦСИУМ», подлежит размещению на официальном сайте министерства www.mmp38.ru в течение пяти рабочих дней со дня подведения итогов.

38. Подведение итогов и награждение производится в последний день проведения Зари.

Глава 10. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ

39. Ответственность за безопасность проведения соревнований и применяемого судейского снаряжения несет ОГБУ «ЦСИУМ». Ответственность за безопасность применяемого личного и группового снаряжения несут руководители команд. Ответственность за соответствие подготовки участников требованиям, предъявляемым к этапам соревнований, несут руководители команд.

Приложение 1
к Положению о проведении
областной военно-спортивной игры
«Заря» для обучающихся
в образовательных организациях высшего
образования

ЗАЯВКА КОМАНДЫ № _____ от « ____ » _____ 20__ г

_____ (название команды)

_____ (наименование образовательной организации высшего образования)

для участия
в областной военно-спортивной игре «Заря» для обучающихся в образовательных организациях высшего образования

№ п/п	ФИО	Дата рождения	Специализация	УИН	Виза врача о допуске к соревнованиям и печать	
					допущен	подпись врача, печать
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

Руководитель команды _____ Контактные данные: _____
(Подпись, ФИО) (Телефон, email)

Врач _____
(ФИО, должность, подпись, печать)

Руководитель или уполномоченный представитель образовательной организации высшего образования _____
(ФИО, подпись, печать)

Приложение
к заявке на участие в
областной военно-спортивной игре
«Заря» для обучающихся
в образовательных организациях
высшего образования

Согласие на обработку персональных данных

Я (далее Субъект) _____,
(фамилия, имя, отчество)

документ, удостоверяющий личность № _____,
(вид документа)

выдан _____,
(кем и когда)

зарегистрированный (-ая) по адресу: _____,
даю свое согласие ОГБУ «ЦСИУМ» (далее - Оператор) на обработку своих персональных данных на следующих условиях:

1. Оператор осуществляет обработку персональных данных Субъекта исключительно в целях организации и проведения военно-спортивной игры «Заря» для обучающихся в образовательных организациях высшего образования (далее – Заря).

2. Перечень обрабатываемых персональных данных, на обработку которых я даю согласие:

- фамилия, имя, отчество;
- дата и место рождения;
- паспортные данные (серия, номер, сведения о дате выдачи и выдавшем его органе);
- адрес регистрации по месту жительства и адрес фактического проживания;
- номер телефона.

3. Субъект дает согласие на обработку Оператором своих персональных данных, то есть совершение, в том числе, следующих действий: обработку (включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных), при этом общее описание вышеуказанных способов обработки данных приведено в Федеральном законе от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных», а также на передачу такой информации третьим лицам, в случаях, установленных нормативными документами вышестоящих органов и законодательством.

4. Настоящее согласие действует на время проведения Зари.

5. Настоящее согласие может быть отозвано Субъектом в любой момент по соглашению сторон. В случае неправомерного использования предоставленных данных соглашение отзывается письменным заявлением субъекта персональных данных.

6. Субъект по письменному запросу имеет право на получение информации, касающейся обработки его персональных данных (в соответствии с п.4 ст.14 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных»).

Даю свое согласие и подтверждаю, что ознакомлен (а) с положениями Федерального закона от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных», права и обязанности в области защиты персональных данных мне разъяснены.

« _____ » _____ 20 _____ г. _____
подпись (ФИО)

Приложение 2
к Положению о проведении
областной военно-спортивной игры
«Заря» для обучающихся
в образовательных организациях
высшего образования

СПИСОК НЕОБХОДИМОГО ИМУЩЕСТВА (ЭКИПИРОВКИ) КОМАНДЫ,
УЧАСТВУЮЩЕЙ В ОБЛАСТНОЙ ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЕ «ЗАРЯ»
ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ В ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЯХ
ВЫШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

1. Парадная форма одежды – 10 комплектов (10 баллов). В случае отсутствия одного или более комплектов команда получает 0 баллов.
2. Полевая форма одежды – 10 комплектов (10 баллов). В случае отсутствия одного или более комплектов команда получает 0 баллов.
3. Спортивная форма одежды – 10 комплектов (10 баллов). В случае отсутствия одного или более комплектов команда получает 0 баллов.
4. Компас – 1 шт. (5 баллов).
5. Санитарная сумка - 1шт. Минимальный список содержимого аптечки, необходимый для прохождения конкурсного блока «Медицинская подготовка»: бинт медицинский марлевый не стерильный длиной от 7 метров - не менее 6 штук, жгут резиновый кровоостанавливающий - 1 шт., бинт медицинский эластичный длиной не менее 1,5 метра (10 баллов).
6. Знамя команды – 1 шт. (10 баллов).
7. Противогаз (любого типа и модели, общевойсковой) – 10 шт. (10 баллов). В случае отсутствия одного или более комплектов команда получает 0 баллов.
8. Макет автомата Калашникова (соответствующий по массе и габаритам оригиналу автомата Калашникова) – 10 шт. (10 баллов). В случае отсутствия одного или более комплектов команда получает 0 баллов.
9. Общевойсковой защитный комплект – 1 шт. (5 баллов).
10. Спальные мешки – 10 шт. (10 баллов). В случае отсутствия одного или более комплектов команда получает 0 баллов.
11. Фляга (индивидуальная тара для воды не менее 0,5 литра) – 10 шт. (10 баллов). В случае отсутствия одного или более комплектов команда получает 0 баллов.

Максимальное количество баллов: 100.

Приложение 3

к Положению о проведении областной военно-спортивной игры «Заря» для обучающихся в образовательных организациях высшего образования

ОПИСАНИЕ И НАЗНАЧЕНИЕ СПЕЦИАЛИЗАЦИЙ УЧАСТНИКОВ ОБЛАСТНОЙ ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ «ЗАРЯ» ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ В ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЯХ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

1. Специализация – командир. Капитан команды. Отвечает за выполнение участниками распорядка дня и правил пребывания в расположении. Следит за соблюдением правил ношения формы одежды, санитарных мероприятий.

2. Специализация – медик. Два участника команды. Отвечают за комплектность и наличие санитарной сумки на всех этапах соревнований. Участвуют в практических испытаниях конкурса «Медицинская подготовка».

3. Специализация – тяжелое вооружение. Два участника команды. Участвуют в испытаниях конкурса «Огневой рубеж», касающихся эксплуатации гранатометного и пулеметного вооружения. На этапе «обслуживание вооружения» выполняют норматив по неполной сборке – разборке РПК-74(М).

4. Специализация – инженер. Два участника команды. Участвуют в испытаниях конкурса «Инженерная подготовка», касающихся инженерно-саперных и технических испытаний.

5. Специализация – снайпер. Один участник команды. Участвует в испытаниях конкурса «Огневой рубеж», проходит этап «стрельба из пневматической винтовки с оптическим прицелом», на этапе «обслуживание вооружения» выполняет норматив по неполной сборке – разборке СВД(С).

6. Специализация – стрелок. Два участника команды. Участвуют в испытании конкурса «Огневой рубеж», проходят этап «стрельба из автомата из неудобных положений».

Приложение 4
к Положению о проведении
областной военно-спортивной игры
«Заря» для обучающихся
в образовательных организациях
высшего образования

УСЛОВИЯ И КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ КОНКУРСОВ И СОРЕВНОВАНИЙ
ОБЛАСТНОЙ ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ «ЗАРЯ» ДЛЯ
ОБУЧАЮЩИХСЯ В ООБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЯХ ВЫСШЕГО
ОБРАЗОВАНИЯ

1. КОНКУРС «УЧЕБНЫЙ БЛОК»

Конкурс состоит из шести этапов:

- 1) смотр;
- 2) строевая подготовка;
- 3) представление знамени;
- 4) топография;
- 5) викторина по общевоинским уставам Вооруженных сил Российской Федерации;
- 6) историческая викторина.

1. Этап «смотр»

К участию в смотре приглашаются все участники команды с имуществом, указанным в приложении 2 к Положению о проведении областной военно-спортивной игры «Заря» для обучающихся в общеобразовательных организациях (далее – Положение). Соответствие перечня имущества оценивается в 100 баллов. Количество баллов по каждой позиции указано в приложении 2 к Положению. Судья на этапе вправе наложить штраф в размере половины баллов по каждой позиции за снаряжение, которое в наличии, но неисправно.

2. Этап «строевая подготовка»

На исходном рубеже находится капитан команды, слева от него строится команда в одну шеренгу. Капитан команды выходит на середину перед строем, произносит команды «Становись!», «Равняйся!», «Смирно!», далее, приложив руку к головному убору, поворачивается кругом и следует к судье этапа с докладом: «Товарищ судья (либо воинское звание), команда (название команды) для прохождения этапа «строевая подготовка» построена. Капитан команды (звание, фамилия)». После окончания доклада рука от головного убора убирается, принимается строевая стойка. Получив команду судьи: «К прохождению этапа приступить!», капитан команды отвечает: «Есть!», прикладывает руку к головному убору, поворачивается кругом, убирает руку от головного и приступает к выполнению (подаёт команды участникам).
Одиночная подготовка: повороты на месте, в движении, строевой шаг, воинское приветствие в движении. В составе команды: повороты на месте, в движении, строевой шаг, воинское приветствие в движении, исполнение строевой песни. Оценивается внешний вид, действия. Первенство определяется по наибольшей сумме баллов, полученной за выполнение приемов. В ходе проведения этапа «строевая подготовка» проверяются и оцениваются следующие разделы:

- 1) одиночная строевая выучка;
- 2) строевая слаженность команды;
- 3) исполнение строевой песни.

Одиночная строевая выучка оценивается исходя из состояния внешнего вида и выполнения строевых приемов. Оценивается по пятибалльной системе:

- 1) оценка «Пять» ставится, если действие выполнено в соответствии с требованиями строевого устава, четко и уверенно.
- 2) оценка «Четыре» ставится, если допущена одна ошибка.
- 3) оценка «Три» ставится, если допущены две ошибки.
- 4) оценка «Два» ставится, если прием не выполнен или при его выполнении допущены три и более ошибок.

Строевая слаженность команд оценивается за действия в походном и развернутых строях. При этом учитываются следующие показатели:

- 1) построение и выравнивание;
- 2) перестроение на месте и в движении;
- 3) прохождение торжественным маршем (выполнение приветствия в движении).

Оценка «Пять» ставится, если действие выполнено в соответствии с требованиями строевого устава, четко и слаженно, при правильной подаче команд командиром.

Оценка «Четыре» ставится, если допущена одна ошибка в действиях личного состава или при подаче команд командиром.

Оценка «Три» ставится, если допущены две ошибки.

Оценка «Два» ставится, если действие выполнено неправильно или допущены три ошибки и более.

Исполнение строевой песни оценивается по следующим показателям:

- знание личным составом текста песни, правильность мелодии – 1 балл;
- слаженность звучания – 1 балл;
- подготовленность запевал – 1 балл;
- строевая подтянутость личного состава – 1 балл;
- походный шаг – 1 балл.

Оценивает выступление судейская коллегия из трех человек.

Максимальное количество баллов у одного судьи за один раздел – 5.

Максимальная оценка за этап – 45 баллов.

Завершив выступление, командир подходит к судье и докладывает об окончании выступления: «Товарищ судья (либо воинское звание), показ строевой подготовки (название команды) окончен. Капитан команды (звание, фамилия)». После разрешения судьи капитан убывает вместе с командой.

3. Этап «представление знамени»

Этап состоит из нескольких элементов: вынос знамени, представление знамени, склонение знамени и относ знамени.

На исходном рубеже находится капитан команды, слева от него строится команда в одну шеренгу. Капитан команды выходит на середину перед строем, произносит команды «Становись!», «Равняйся!», «Смирно!», далее, приложив руку к головному убору поворачивается кругом и следует к судье этапа с докладом: «Товарищ судья (либо воинское звание), команда (название

команды) для прохождения этапа «представление знамени» построена. Капитан команды (звание, фамилия)». После окончания доклада рука от головного убора убирается, принимается строевая стойка. Получив команду судьи: «К прохождению этапа приступить!», капитан команды отвечает: «Есть!», прикладывает руку к головному убору, поворачивается кругом, убирает руку от головного и приступает к выполнению (подает команды участникам).

Элемент «вынос знамени»

Капитан командует: «Знаменная группа, на исходное положение шагом – марш!». По предварительной команде: «Шагом!» знаменщик переводит знамя в положение на левое плечо и держит его левой рукой, вытянутой по древку, а правую руку опускает. По исполнительной команде знаменщик с ассистентами начинают движение строевым шагом и вносят знамя. Командир приветствует знамя. При подходе к судье знаменная группа заносит правое плечо вперед и, сделав 1-2 шага, останавливается напротив судьи. В строю, на месте, знаменщик держит знамя вертикально у ноги правой рукой, согнутой в локте, касаясь мизинцем верхнего края поясного ремня. Нижний конец древка должен находиться у середины ступни правой ноги.

Элемент «представление знамени»

По команде капитана: «Знамя представить!» знаменщик делает шаг вперед и приступает к показу знамени. Держа древко знамени левой рукой у полотнища, а правой рукой держа древко у основания, знаменщик медленно поворачивает знамя во фронтальной плоскости, переводя из вертикального положения в горизонтальное наверху влево, показывая аверс (лицевую сторону) знамени один раз, а затем возвращая его в вертикальное положение. После этого знаменщик перехватывает древко знамени и берет его правой рукой у полотнища, а левой рукой – у основания. Затем он наклоняет знамя вправо, показывая реверс (тыльную сторону) один раз. Знаменщик поворачивает голову в сторону наверху. Одновременно командир рассказывает о знамени. При описании знамени вначале указывается цвет, а затем – форма знамени (квадратное, прямоугольное, с золотой (серебряной) бахромой). Сначала описывается лицевая, а после этого – тыльная сторона знамени. Далее идет описание наверху и краткий рассказ об истории знамени. После окончания рассказа о знамени, знаменщик делает шаг назад и встает в строй. При этом нижний конец древка должен находиться у середины ступни правой ноги.

Элемент «склонение знамени»

По команде командира: «Знамя склонить!» знаменщик медленно наклоняет знамя, выпрямляя руку (не поднимая знамя), и затем ставит знамя в первоначальное положение. При склонении знамени знаменная группа наклоняет головы вниз.

Элемент «относ знамени»

Капитан подходит и становится справа от знаменной группы. Командует: «Напра-во. Знаменная группа, за мной, шагом – марш!». По предварительной команде знаменщик переводит знамя в положение «На плечо». По исполнительной команде капитан и знаменная группа начинают движение строевым шагом и выходят на исходное положение для прохождения

торжественным маршем. На исходном положении по команде командира: «На месте – стой!», все останавливаются. Знаменщик ставит знамя древком у середины ступни правой ноги, держит свободно опущенной правой рукой. По команде: «Нале-во!», знаменная группа поворачивается, командир выходит из строя и становится перед знаменной группой. По команде капитана: «К торжественному маршу, знаменщик, за мной шагом – марш!».

По команде капитана: «К торжественному маршу», знаменщик переводит знамя в положение для движения торжественным маршем. По команде командира: «Знаменщик, за мной, шагом – марш!», знаменная группа начинает движение и проходит мимо судейского стола. Капитан во время прохождения торжественным маршем руку прикладывает к головному убору и поворачивает голову в сторону судьи, знаменная группа голову при прохождении не поворачивает, руки продолжают движение около тела. Завершив выступление, командир подходит к судье и докладывает об окончании выступления: «Товарищ судья (либо воинское звание), показ знамени (название команды) окончен. Капитан команды (звание, фамилия)». После разрешения судьи капитан убывает вместе с командой.

4. Этап «топография».

В этапе участвует вся команда. Оценивается выполнение заданий при работе с картами, знание основных условных обозначений, умение определять азимут, координаты, габариты и расстояние до удаленного объекта на местности и по карте. Допускается использование подручных средств и измерительных приборов (линейка, транспортир, нитка, компас). Этап состоит из 10 заданий, каждое из которых оценивается от 0 до 5 баллов. Таким образом, максимальное количество баллов – 50.

5. Этап «викторина по общевоинским уставам Вооруженных Сил Российской Федерации».

К участию в викторине приглашается вся команда. Конкурс проводится в формате тестирования. Для каждого участника команды оборудуется учебное место. Участникам нужно ответить на вопросы по следующей тематике:

- 1) обязанности солдата (матроса);
- 2) обязанности командира отделения;
- 3) устав караульной службы;
- 4) строевой устав.

Викторина состоит из 20 вопросов, каждый правильный ответ оценивается в 1 балл.

6. Этап «историческая викторина»

К участию в викторине приглашается вся команда. Конкурс проводится в формате тестирования. Для каждого участника команды оборудуется учебное место. Участникам нужно ответить на вопросы по следующей тематике:

- 1) основные сражения Великой Отечественной войны, определение по картам-схемам;
- 2) основные операции Великой Отечественной войны и даты их проведения;
- 3) портреты великих полководцев Великой Отечественной войны;
- 4) награды периода Великой Отечественной войны и их статус;

5) образцы отечественной военной техники и вооружения периода Великой Отечественной войны, их создатели;

6) художественные произведения (картины), отражающие основные периоды Великой Отечественной войны, их авторы, и период Великой Отечественной войны, изображенный на картине;

7) история учреждения звания Героя Советского Союза (когда, в связи с чем, первые герои Советского Союза);

8) история учреждения звания Героя Российской Федерации (когда, в связи с чем, герои Российской Федерации);

9) полные кавалеры ордена Славы (когда учрежден орден Славы; количество награжденных орденами всех трех степеней; категории военнослужащих, награжденных орденами всех трех степеней; категории военнослужащих, награждаемых орденом; первые полные кавалеры; полные кавалеры ордена Славы, удостоенные звания Героя Советского Союза);

10) общая статистика по Героям Советского Союза (сколько человек удостоено звания в предвоенные годы, во время Великой Отечественной войны, в послевоенный период до 1992 года);

11) дважды и трижды Герои Советского Союза;

12) города-герои (перечислить, когда и за какие заслуги присвоено звание);

13) маршалы Советского Союза.

Викторина состоит из 20 вопросов, каждый правильный ответ оценивается в 1 балл.

2. КОНКУРС «ОГНЕВОЙ РУБЕЖ»

Конкурс состоит из десяти этапов:

- 1) обслуживание вооружения;
- 2) метание гранаты на дальность;
- 3) бросок имитационной пиротехнической гранаты на меткость;
- 4) выстрел имитационной пиротехнической гранатой по технике;
- 5) скоростная стрельба из пневматического пистолета;
- 6) стрельба из пневматической либо лазерной винтовки на меткость;
- 7) стрельба из пневматической винтовки с оптическим прицелом;
- 8) стрельба из пулемета с подвижной платформы;
- 9) стрельба из автомата из неудобных положений;
- 10) встречный бой.

1. Этап «обслуживание вооружения»

Командный результат определяется по наименьшей сумме времени всех участников команды.

ПОРЯДОК НЕПОЛНОЙ РАЗБОРКИ АК (РПК)

Исходное положение: автомат лежит на столе стволом влево, рукояткой затворной рамы вверх, участник стоит в шаге от стола.

По команде судьи участник соревнования должен произвести неполную разборку в установленном порядке (за исключением: дульный тормоз-компенсатор не отделяется, пенал не вынимается):

1) «Отделить магазин» - удерживая автомат левой рукой за шейку приклада или цевье, правой рукой обхватить магазин; нажимая большим пальцем на защелку, подать нижнюю часть магазина вперед и отделить его;

2) «Произвести контрольный спуск» - опустить переводчик вниз, отвести рукоятку затворной рамы назад, осмотреть патронник, отпустить рукоятку затворной рамы и спустить курок с боевого взвода;

3) «Отделить шомпол» - оттянуть конец шомпола от ствола так, чтобы его головка вышла из-под упора на основании мушки, и вытянуть шомпол вверх;

4) «Отделить крышку ствольной коробки» - левой рукой обхватить шейку (переднюю часть) приклада, большим пальцем этой руки нажать на выступ направляющего стержня возвратного механизма, правой рукой приподнять вверх заднюю часть крышки ствольной коробки и отделить крышку (повернуть до упора ограничителей угла поворота крышки в опорные площадки основания для крепления газовой трубки и крышки ствольной коробки);

5) «Отделить возвратный механизм» - удерживая автомат левой рукой за шейку приклада, правой рукой подать вперед направляющий стержень возвратного механизма до выхода его пятки из продольного паза ствольной коробки; приподнять задний конец направляющего стержня и извлечь возвратный механизм из канала затворной рамы;

6) «Отделить затворную раму с затвором» - продолжая удерживать автомат левой рукой, правой рукой отвести затворную раму назад до отказа, приподнять ее вместе с затвором и отделить от ствольной коробки;

7) «Отделить затвор от затворной рамы» - взять затворную раму в левую руку затвором кверху; правой рукой отвести затвор назад, повернуть его так, чтобы ведущий выступ затвора вышел из фигурного выреза затворной рамы и вывести затвор вперед;

8) «Отделить газовую трубку со ствольной накладкой» - удерживая автомат левой рукой, правой рукой повернуть замыкатель от себя до вертикального положения и снять газовую трубку с патрубком газовой камеры.

ПОРЯДОК НЕПОЛНОЙ РАЗБОРКИ СНАЙПЕРСКОЙ ВИНТОВКИ

1) «Отделить магазин» - взять магазин правой рукой, нажимая большим пальцем на защелку, подать нижнюю часть магазина вперед и отделить его. После этого проверить, нет ли патрона в патроннике, для чего опустить предохранитель вниз, отвести рукоятку перезарядки назад, осмотреть патронник и отпустить рукоятку;

2) «Отделить оптический прицел» - приподнять ручку зажимного винта и повернуть ее в сторону наглазника до отказа; сдвинуть прицел назад и отделить его от ствольной коробки;

3) «Отделить щеку приклада» - повернуть застежку замка щеки вниз; снять петлю с зацепа обоймы и отделить щеку;

4) «Отделить крышку ствольной коробки с возвратным механизмом» - повернуть замыкатель крышки ствольной коробки назад до постановки его на фиксатор; поднять вверх заднюю часть крышки ствольной коробки и отделить крышку с возвратным механизмом;

5) «Отделить затворную раму с затвором» - отвести затворную раму назад до отказа, приподнять ее и отделить от ствольной коробки;

6) «Отделить затвор от затворной рамы» - отвести затвор назад; повернуть его так, чтобы ведущий выступ затвора вышел из фигурного выреза затворной рамы, и вывести затвор вперед;

7) «Отделить ударно-спусковой механизм» - повернуть предохранитель вверх до вертикального положения, сдвинуть его вправо и отделить от ствольной коробки; взявшись за спусковую скобу, движением вниз отделить ударно-спусковой механизм от ствольной коробки;

8) «Отделить ствольные накладки» - прижать замыкатель верхнего упорного кольца к газовой трубке до выхода отгиба замыкателя из выреза кольца и повернуть замыкатель вправо до отказа; сдвинуть перемещающуюся часть верхнего упорного кольца вперед; нажимая ствольную накладку вниз и отводя в сторону, отделить ее от ствола. В случае затруднительного отделения ствольных накладок вставить вырез ключа пенала в окно накладки и движением вниз и в сторону отделить ствольную накладку;

9) «Отделить газовый поршень и толкатель с пружиной» - отвести толкатель назад, вывести его передний конец из гнезда поршня и отделить от газовой трубки поршень; ввести передний конец толкателя в газовую трубку; поджать пружину толкателя до выхода ее из канала прицельной колодки и отделить толкатель с пружиной, а затем отделить пружину от толкателя.

По окончании неполной разборки участник делает шаг назад и рапортует: «Неполную разборку автомата (пулемета, винтовки) закончил». Судья фиксирует время, затраченное на неполную разборку автомата с момента подачи судьей команды до момента, когда участник, выполнив все действия, делает шаг назад.

При совершении грубых ошибок участник получает штраф 5 секунд к итоговому времени.

К грубым ошибкам при неполной разборке относится:

1) отведение рукоятки затворной рамы назад при не отомкнутом магазине;

2) произведение контрольного спуска, если ствол направлен под углом менее 45 градусов от горизонтальной плоскости;

3) не произведен контрольный спуск с боевого взвода.

Порядок сборки АК (РПК, СВД) после неполной разборки:

Исходное положение: детали лежат на столе в том положении, в котором они оказались по окончании неполной разборки.

По команде судьи участник соревнования должен произвести сборку в установленном порядке.

ПОРЯДОК СБОРКИ АК (РПК)

- 1) присоединить газовую трубку со ствольной накладкой;
- 2) присоединить затвор к затворной раме;
- 3) присоединить затворную раму с затвором к ствольной коробке;
- 4) присоединить возвратный механизм;
- 5) присоединить крышку ствольной коробки;
- 6) спустить курок с боевого взвода и поставить на предохранитель;
- 7) присоединить шомпол;
- 8) присоединить магазин к автомату.

ПОРЯДОК СБОРКИ СНАЙПЕРСКОЙ ВИНТОВКИ ПОСЛЕ НЕПОЛНОЙ РАЗБОРКИ

1) «Присоединить газовый поршень и толкатель с пружиной» - надеть пружину на задний конец толкателя; ввести передний конец толкателя в газовую трубку, поджать пружину и ввести задний конец толкателя с пружиной в канал прицельной колодки; отвести толкатель назад и вывести его передний конец из газовой трубки в сторону; вставить газовый поршень в газовую трубку, а передний конец толкателя — в гнездо поршня;

2) «Присоединить ствольные накладки» - вставить задний (уширенный) конец правой (левой) ствольной накладки в нижнее упорное кольцо вырезом накладки к прицелу и, нажимая накладку вниз, присоединить ее к стволу; надвинуть перемещающуюся часть верхнего упорного кольца на наконечники накладок и повернуть замыкатель верхнего упорного кольца к газовой трубке до захода его отгиба в вырез на кольце;

3) «Присоединить ударно-спусковой механизм» - завести вырезы корпуса ударно-спускового механизма за ось перемычки ствольной коробки и прижать ударно-спусковой механизм к ствольной коробке; ввести ось предохранителя в отверстие ствольной коробки; повернуть предохранитель в вертикальное положение, плотно прижать к ствольной коробке и повернуть вниз до захода выступа щитка в нижнюю фиксирующую выемку ствольной коробки;

4) «Присоединить затвор к затворной раме» - вставить затвор цилиндрической частью в канал затворной рамы; повернуть затвор так, чтобы его ведущий выступ вошел в фигурный вырез затворной рамы, и продвинуть затвор вперед до отказа;

5) «Присоединить затворную раму с затвором» - удерживая затвор в переднем положении, вставить направляющие выступы затворной рамы в вырезы отгибов ствольной коробки, небольшим усилием прижать затворную раму к ствольной коробке и продвинуть вперед;

6) «Присоединить крышку ствольной коробки с возвратным механизмом» - ввести возвратный механизм в канал затворной рамы; сжимая возвратные пружины, вставить выступы на переднем конце крышки в вырезы на нижнем упорном кольце; нажать на задний конец крышки до полного ее прилегания к ствольной коробке; повернуть замыкатель крышки ствольной коробки вперед до постановки его на фиксатор;

7) «Присоединить щеку приклада» - наложить щеку на верхнюю часть приклада застежкой вправо против выреза для нее; надеть петлю на зацеп обоймы и повернуть застежку вверх;

8) «Присоединить оптический прицел» - совместить пазы на кронштейне прицела с выступами на левой стенке ствольной коробки; продвинуть прицел вперед до отказа и повернуть ручку зажимного винта в сторону объектива до захода ее отгиба в вырез на кронштейне;

9) «Присоединить магазин» - ввести в окно ствольной коробки зацеп магазина и повернуть магазин на себя так, чтобы защелка заскочила за опорный выступ магазина.

По окончании сборки участник делает шаг назад и рапортует: «Сборку автомата (пулемета, винтовки) закончил». Судья фиксирует время, затраченное на сборку автомата с момента подачи судьей команды до момента, когда участник, выполнив все действия, делает шаг назад.

При совершении грубых ошибок участник получает штраф 5 секунд к итоговому времени.

К грубым ошибкам при сборке автомата после неполной разборки относятся:

- 1) присоединение магазина до произведения контрольного спуска;
- 2) присоединение магазина к автомату, не поставленному на предохранитель;
- 3) произведение контрольного спуска, если ствол направлен под углом менее 45 градусов от горизонтальной плоскости;
- 4) отсутствие фиксации газовой трубки;
- 5) наличие после сборки автомата (пулемета, винтовки) лишних деталей или потеря деталей.

При нарушении установленного порядка разборки или сборки, при падении автомата (пулемета, винтовки) или его деталей на пол судья назначает штрафное время за каждую ошибку.

Примечание: извлечение шомпола допускается любым (не травмоопасным) способом. В случае получения участником травмы врач фиксирует это в протоколе, участник получает штрафное время.

Завершающей частью испытания является снаряжение магазина для соответствующего типа вооружения 30 (45 для РПК, 10 для СВД) учебными патронами. Время, затраченное участником на совершение данных операций, также суммируется с общим временем предыдущего упражнения.

2. Этап «метание гранаты на дальность»

Командный результат определяется по сумме дистанций лучших бросков участников команды. Юноши – вес гранаты 700 граммов (три попытки), девушки – вес гранаты 500 граммов (три попытки).

Метание производится в коридор шириной 15 метров, попытки не засчитываются, если участник совершил заступ, граната вылетела из коридора, после броска участник выходит за линию старта до команды «Есть».

3. Этап «бросок имитационной пиротехнической гранаты на меткость»

Участвует вся команда. Командный результат определяется по сумме результативных бросков участников команды. Результативным считается бросок, в результате которого снаряд, попав в габарит, остался на его противоположной стороне.

Участник совершает два броска гранаты (ММГ РГД-5 либо аналог) с дистанции 15 метров в окно габаритом 150х150см.

Попытки не засчитываются при нарушении участником, либо зрителями из команды этого участника, техники безопасности. Техника безопасности доводится судьей непосредственно перед началом прохождения этапа.

4. Этап «выстрел имитационной пиротехнической гранатой по технике»

В этапе участвуют специалисты по тяжелому вооружению.

Выстрел производится из ММГ РПГ-26 пиротехническим изделием по цели, представляющей собой условный фронтальный габарит транспортного средства габаритом 150 х 150см. Результат, соответственно, составляет от 0 до количества произведенных выстрелов.

5. Этап «скоростная стрельба из пневматического пистолета»

Дистанция стрельбы – 7 метров, мишени произвольные, опрокидывающиеся, габаритами 10х10 см, 5 шт. Положение для стрельбы стоя, емкость магазина – 10, количество магазинов – 2. Отсечка времени по поражению всех мишеней. В случае, если одна мишень не поражена, а боеприпасы исчерпаны, участник заканчивает выполнение упражнения с результатом 01:00 минута. За каждую дополнительную непораженную мишень штраф увеличивается на 15 секунд.

6. Этап «стрельба из пневматической либо лазерной винтовки на меткость»

Дистанция стрельбы – 10 метров, мишень спортивная № 8, положение для стрельбы с колена (3 пробных, 5 зачетных выстрелов). При личном первенстве оценивается наибольшее количество выбитых очков. При равенстве очков учитывается качество стрельбы (количество выбитых 10, 9, 8 и так далее). При командном первенстве оценивается по наибольшей сумме выбитой командой очков.

7. Этап «стрельба из пневматической винтовки с оптическим прицелом»

Участвует снайпер команды. Стрельба, в зависимости от технической возможности, ведется по мишени 4а, установленной на дистанции 100м либо по разрушаемым мишеням, находящимся на дистанции 30-50 метров от стрелка. Дистанция и тип мишени зависят от типа винтовки, используемой в текущем году. В первом случае результатом становится сумма баллов попаданий, в другом – количество пораженных мишеней.

8. Этап «стрельба из пулемета с подвижной платформы»

Участвуют специалисты по тяжелому вооружению. Стрельба ведется из страйкбольного пулемета типа ПКМ(ПКП) или РПК, расположенного на подвижной платформе (либо технике) по разрушаемым мишеням, находящейся на дистанции 25-50 метров от стрелка. Результат – количество пораженных мишеней.

9. Этап «стрельба из автомата из неудобных положений»

Участвуют стрелки. Стрельба ведется из страйкбольного оружия типа автомат из-за укрытий с окнами для стрельбы, расположенными на разном уровне, по разрушаемым мишеням, находящейся на дистанции 25-50 метров от стрелков. Результат – количество пораженных мишеней.

10. Этап «встречный бой»

Участвует вся команда либо группа по специализациям, обозначенная судьей этапа. Судья этапа доводит оперативную обстановку на локации, определяет задачи и временные параметры прохождения этапа. Результат – выполнение задания.

3. КОНКУРС «БЕЗОПАСНАЯ СРЕДА»

Конкурс состоит из трех этапов:

- 1) надевание общевойскового защитного комплекта;
- 2) работы по устранению чрезвычайной ситуации техногенного характера;

3) преодоление зараженного участка, поиск предмета.

1. Этап «надевание общевойскового защитного комплекта»

В состязании участвует вся команда. Перед выполнением этапа команда по своему усмотрению делится на две группы (Группа А и Группа Б, задействованных в прохождении этапов 2 и 3 соответственно).

Оценивается время и правильность выполнения норматива по надеванию общевойскового защитного комплекта (далее - ОЗК) «Плащ в рукава» и противогаза. Исходное положение строевая стойка, ОЗК и противогаз на штатном месте.

По команде «Плащ в рукава, чулки, перчатки надеть, газы» участники надевают:

- 1) противогаз;
- 2) плащ в рукава;
- 3) чулки;
- 4) перчатки.

По окончании участники делают шаг вперед с поднятой правой рукой.

При оценке состязания учитываются следующие ошибки:

- 1) нарушена последовательность;
- 2) не зафиксирован средний шпенец;
- 3) не застегнуто более двух шпеньков;
- 4) допущено образование складок или перекосов шлем-маски, при которых воздух может попасть вовнутрь.

Командный результат суммируется из личных результатов всех участников.

2. Этап «Работы по устранению чрезвычайной ситуации техногенного характера».

Группа «А» в экипировке с прошлого этапа переходит в следующую зону «А» и выполняет условия вводной, выданной судьей этапа (разлив отравляющих веществ).

Результатом команды является время выполнения этапа, плюс 10 секунд за каждое нарушение техники безопасности, в том числе согласно вводной.

3. Этап «Преодоление зараженного участка».

Группа «Б» в экипировке с прошлого этапа переходит в следующую зону «Б» и выполняет условия вводной, выданной судьей этапа.

Результатом команды является время выполнения этапа, плюс 10 секунд за каждое нарушение техники безопасности, в том числе согласно вводной.

4. КОНКУРС «ФИЗИЧЕСКАЯ ПОДГОТОВКА»

В конкурсе «Физическая подготовка» принимает участие вся команда.

Конкурс состоит из пяти этапов:

- 1) оценка развития силы и силовых способностей;
- 2) оценка развития скоростных способностей;
- 3) оценка скоростно-силовых возможностей;
- 4) оценка развития выносливости;
- 5) преодоление полосы препятствий.

1. Этап «оценка развития силы и силовых способностей»

Юноши – подтягивание из виса на высокой перекладине. Упражнение выполняется из исходного положения: вис хватом сверху, кисти рук на ширине плеч, руки и ноги прямые, ноги не касаются пола, ступни вместе. Из виса на прямых руках хватом сверху необходимо подтянуться так, чтобы подбородок оказался выше перекладины, опуститься в вис до полного выпрямления рук, зафиксировать это положение в течение 1 сек. Испытание выполняется на большее количество раз, выполненных за 3 минуты.

Ошибки, в результате которых испытание на засчитывается:

- нарушение требований к исходному положению (неправильный хват рук, согнутые в локтевых суставах руки и в коленных суставах ноги);
- нарушение техники выполнения испытания;
- подбородок тестируемого ниже уровня грифа перекладины;
- фиксация исходного положения менее 1 сек;
- подтягивание осуществляется рывками или махами ног (туловища);
- явно видно поочередное (неравномерное) сгибание рук.

Девушки – сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу. Испытание выполняется из исходного положения: упор лежа на полу, руки на ширине плеч, кисти вперед, локти разведены не более, чем на 45 градусов относительно туловища, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры.

Сгибая руки, необходимо коснуться грудью пола или контактной платформы высотой 5 см, затем разгибая руки, вернуться в исходное положение и, зафиксировав его на 1 сек., продолжить выполнение испытания. Испытание выполняется на большее количество раз, выполненных за 3 минуты.

Ошибки, в результате которых испытание на засчитывается:

- нарушение требований к исходному положению (постановка рук не соответствует исходному положению, отсутствие прямой линии тела между плечами, туловищем и ногами);

- нарушение техники выполнения испытания;
- нарушение прямой линии «плечи – туловище – ноги»;
- отсутствие фиксации на 1 сек. исходного положения;
- превышение допустимого угла разведения локтей;
- разновременное разгибание рук.

2. Этап «оценка развития скоростных способностей»

Бег на 30 или 100 метров выполняется с высокого старта.

По команде «На старт!» участник должен подойти к линии старта и занять позицию за линией строго на своей дорожке (при наличии разметки). Участник не должен касаться ногами линии старта или земли за ней.

При команде «Внимание!» участник должен зафиксировать окончательную стартовую (неподвижную) позицию. После команды «Марш!» участник начинает движение.

Ошибки, в результате которых испытание не засчитывается:

- неготовность участника к старту через 2 мин после вызова стартера;
- участник во время бега создает помехи другим участникам;
- старт участника раньше команды стартера «Марш!» (фальстарт).

3. Этап «оценка скоростно-силовых возможностей»

Поднимание туловища из положения лежа на спине. Упражнение выполняется из исходного положения: лежа на спине, на гимнастическом мате, руки за головой «в замок», лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты партнером к полу. Участник выполняет максимальное количество подниманий (за 1 минуту), касаясь локтями бедер (коленей), с последующим возвратом в исходное положение.

Засчитывается количество правильно выполненных подниманий туловища.

Для выполнения тестирования создаются пары, один из партнеров выполняет упражнение, другой удерживает его ноги за ступни и голени. Затем участники меняются местами.

Ошибки, в результате которых испытание не засчитывается:

- отсутствие касания локтями бедер (коленей);
- отсутствие касания лопатками мата;
- размыкание пальцев «из замка»;
- смещение таза (поднимание таза);
- изменение прямого угла согнутых ног.

4. Этап «оценка развития выносливости»

Бег на дистанцию 3 километра, либо марш-бросок в экипировке на дистанцию 1 километр, в зависимости от технического обеспечения и погодных условий.

Вариант 1: Бег на дистанцию 3 километра.

Выполняется с высокого старта на беговой дорожке или ровной местности, на земляном или асфальтном покрытии. Результат фиксируется с помощью секундомера с точностью до 0,1 секунды. Старт общий для команды.

Вариант 2: Марш-бросок на дистанцию 1 километр.

Выполняется из положения стоя в пехотной экипировке (бронежилет (бронеэлементы могут быть удалены по решению судейского корпуса), каска,

модель автомата массогабаритная) на беговой дорожке или ровной местности, на земляном или асфальтном покрытии. Результат фиксируется с помощью секундомера с точностью до 0,1 секунды. Старт общий для команды.

В обоих вариантах испытания командный результат засчитывается по последнему участнику команды. Выбывший участник, не имеющий возможности завершить этап, оценивается штрафом плюс 30 секунд к командному времени.

5. Этап «преодоление полосы препятствий»

Соревнование проводится на полосе препятствий в виде эстафеты. Участвует вся команда. Каждый участник соревнования преодолевает полосу препятствий 50 метров, обратно – бегом, и передает эстафету следующему участнику команды.

Оценивается общекомандное время.

Соревнование состоит из следующих этапов:

1. Лабиринт длиной 6 м, шириной 2 м, высотой 1,1 м (количество проходов - 10, ширина прохода - 0,5 м).

2. Забор высотой 2 м, толщиной 0,25 м с наклонной доской длиной 3,2 м и шириной 0,25 - 0,3 м.

3. Разрушенный мост высотой 2 м, состоящий из трех отрезков (прямоугольных палок 0,2 x 0,2 м); первый - длиной 2 м, второй - 3,8 м с изгибом 135° (длина от начала изгиба - 1 м), третий - 3,8 м с изгибом 135° (длина от начала изгиба - 2,8 м); разрывы между отрезками палок - 1 м, в начале второго и третьего отрезков - палки и в конце препятствий - вертикальные лестницы с тремя ступенями.

4. Разрушенная лестница шириной 2 м (высота ступеней - 0,8; 1,2; 1,5; 1,8 м, расстояние меж ними - 1,2 м, у высшей ступени - наклонная лестница длиной 2,3 м с четырьмя ступенями).

5. Стенка высотой 1,1 м, шириной 2,6 м, толщиной 0,4 м с двумя проломами (нижний - размером 1 x 0,4 м, расположен на уровне земли; верхний - размером 0,5 x 0,6 м, на высоте 0,35 м от земли) и с прилегающей к ней площадкой 1 x 2,6 м. Оценивается командное время.

5. КОНКУРС «МЕДИЦИНСКАЯ ПОДГОТОВКА»

Конкурс состоит из трех этапов:

- 1) оказание помощи пострадавшему от проникающего ранения;
- 2) транспортировка раненого с помощью подручных средств;
- 3) викторина по оказанию первой помощи;

1. Этап «оказание помощи пострадавшему от проникающего ранения»

Оказание первой помощи пострадавшему при проникающем ранении и ранении конечностей.

В конкурсе принимают участие 1-3 санитары, выбранных капитаном команды, остальная команда занимает круговую оборону.

Судья этапа проговаривает вводную информацию о ранении статиста (статистов, манекена) и окружающей обстановке, санитары приступают к оказанию помощи по команде судьи. Состояние раненого может изменяться в

процессе оказания помощи, также может изменяться состояние обстановки (по команде судьи этапа могут поступить команды: «ложись», «вспышка справа/слева/с фронта/с тыла»). При отсутствии правильной реакции на новую вводную (невыполнение команды в течение трех секунд), капитан команды получает условное касательное ранение одной из конечностей. Санитары оказывают помощь капитану. После окончания оказания помощи капитан передвигается самостоятельно с наложенной повязкой до окончания конкурсного блока «Медицинская подготовка».

Оказание помощи производится с применением средств, находящихся в командной аптечке. Оценивается время, правильность и порядок оказания помощи. Ошибки в оказании помощи оцениваются добавочным временем 20 секунд к результату команды. Грубые ошибки, которые, согласно условиям вводной, могут нанести непоправимый вред либо привести к смерти пострадавшего, приводят к завершению этапа с итоговым временем 10 минут плюс добавочное время за каждую ошибку.

Возможные изменения состояния условно раненых: тошнота, рвота, остановка дыхания, остановка сердца, потеря сознания.

2. Этап «транспортировка раненого с помощью подручных средств»

В конкурсе принимает участие вся команда. Необходимо изготовить из подручных средств, находящихся на этапе, приспособление для переноски условно-раненого статиста на дистанцию 50-100 метров. Наполнение дистанции препятствиями, а также материальная база подручных средств будут продемонстрированы участникам непосредственно во время инструктажа на этапе. Допускается использование при изготовлении приспособления для переноски деталей личной экипировки участников команды. Оценивается время и правильность транспортировки. Ошибки транспортировки оцениваются добавочным временем 20 секунд к результату команды. Грубые ошибки, которые, согласно условиям вводной, могут нанести непоправимый вред либо привести к смерти пострадавшего, приводят к завершению этапа с итоговым временем 10 минут плюс добавочное время за каждую ошибку.

3. Этап «викторина по оказанию первой помощи»

Участвует вся команда. Викторина представляет собой тест либо блиц-опрос по теории оказания первой помощи пострадавшим в чрезвычайной ситуации техногенного характера, в том числе военного характера.

6. КОНКУРС «ИНЖЕНЕРНАЯ ПОДГОТОВКА»

Конкурс состоит из трех этапов:

- 1) подготовка одиночного окопа для стрельбы лежа;
- 2) маскировка позиции либо маскировка техники;
- 3) преодоление минного заграждения;
- 4) управление беспилотным летательным аппаратом;
- 5) разминирование с применением инженерных средств.

1. Этап «подготовка одиночного окопа для стрельбы лежа»

Количество участников испытания зависит от технических возможностей в конкретном месте проведения состязаний. В случае, если по условиям этапа в

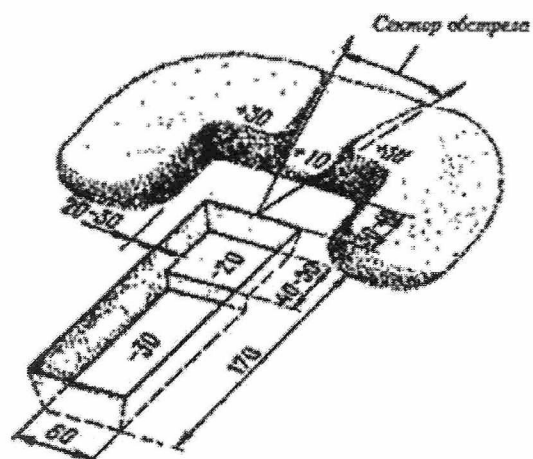
нем принимает участие не вся команда, выбор участников осуществляет капитан команды, судья выдает шанцевый инструмент и указывает место для работы. Далее, по команде, участник (участники) приступают к подготовке окопа согласно следующим методическим указаниям.

Одиночный окоп представляет собой выемку с насыпью впереди и с боков, обеспечивающую удобное размещение оружия и солдата при ведении огня и защиту от средств поражения противника.

В одиночном окопе для стрельбы лежа выемка делается шириной 60 см., длиной 170 см. и глубиной 30 см., чтобы солдат в ней был полностью скрыт. Для удобства стрельбы в передней части выемки оставляется порожек шириной 25-30 см. на 10 см. выше дна окопа, обеспечивающий опору для локтей. Вынутая при отрывке земля выбрасывается вперед (в сторону противника) и образует насыпь, которая называется бруствером.

Время отсчитывается от команды судьи к началу выполнения до доклада «Окоп к стрельбе готов».

Оценивается время подготовки инженерного сооружения, правильность выполнения его элементов.



2. Этап «маскировка позиции либо маскировка техники»

В зависимости от технических возможностей в месте проведения этапа, он может быть представлен в двух вариантах:

Вариант 1: маскировка указанных судьей укрытий и сооружений с помощью подручных средств, находящихся поблизости.

Вариант 2: маскировка техники с помощью подручных средств, находящихся поблизости.

Испытание носит образовательно-ознакомительный характер. Результат не влияет напрямую на общий зачет, но приносит некоторое преимущество в конкурсе «Тактическая игра».

3. Этап «преодоление минного заграждения»

В зависимости от технических возможностей в месте проведения этапа, он может быть представлен в двух вариантах. В прохождении этапа участвует вся команда, непосредственно работу с щупом\металлоискателем производят специалисты – инженеры.

Вариант 1: работа с металлоискателем либо саперным щупом, установка предупреждающих знаков в местах размещения условных мин, прохождение группы безопасным маршрутом. Оценивается общее время подготовки пути и прохождения группы. Зачет по последнему прошедшему участнику команды.

Вариант 2: то же, но с преодолением, в том числе, пиротехнических «растяжек». Оценивается общее время подготовки пути и прохождения группы. Срабатывание «растяжек» плюс 2 минуты к общему времени. Зачет по последнему прошедшему участнику команды.

4. Этап «управление беспилотным летательным аппаратом»

В прохождении этапа принимают участие специалисты – инженеры. Цель этапа – выполнить полетное задание, выданное судьей этапа.

5. Этап «разминирование с применением инженерных средств»

В прохождении этапа принимают участие специалисты – инженеры.

Этап может быть представлен в двух вариантах:

Вариант 1: деактивация мины - «растяжки» с помощью саперного крюка – кошки.

Вариант 2: деактивация мины - «растяжки» с помощью робота – сапера, выполнение другого задания судьи на этапе.

7. КОНКУРС «ТАКТИЧЕСКАЯ ИГРА»

Тактическая игра на местности является кульминационным моментом финала Зари. Результаты проведения тактической игры входят в общий зачет соревнований.

Тактический блок планируется судьейским корпусом, исходя из географических и технических возможностей текущего года Зари, и включает в себя испытания из описанных выше шести блоков и этап «сюрприз», условия выполнения которого доводятся представителям команд в день прохождения блока.

8. ПОДСЧЕТ РЕЗУЛЬТАТОВ

Подсчет результатов и определение победителей будет осуществляться по наименьшей сумме мест, занятых в отдельных дисциплинах. Кроме того, в общем зачете учитывается место в таблице дисциплины и порядка, составляемой по результатам ежедневных проверок места проживания участников судьейским корпусом. Решающее значение при равной сумме мест имеет результат в блоке «Тактическая игра».

9. ШТРАФЫ ПРИ ОЦЕНКЕ БЫТА И ДИСЦИПЛИНЫ

За нарушение быта и дисциплины во время проведения Зари команде начисляются штрафные баллы.

Штраф до 3 баллов начисляется за следующие нарушения:

- 1) беспорядок и грязь в помещении;
- 2) неправильное хранение обуви и одежды (обувь и одежда должны храниться в аккуратно сложенном виде в специально отведенных местах).

Штраф до 5 баллов начисляется за следующие нарушения:

- 1) неправильное хранение продуктов;
- 2) громкие разговоры после отбоя и до подъема;
- 3) нарушение распорядка дня (подъем, отбой, опоздание на совещания и построения, соревнования и конкурсы). Распространяется на участников и руководителей;

4) неправильное хранение снаряжения, опоздание на этап или на режимные мероприятия.

Штраф до 10 баллов начисляется за следующие нарушения:

1) порча и уничтожение мебели, постельного белья, предметов интерьера, зеленых насаждений;

2) нарушение техники безопасности и пожарной безопасности на месте проживания;

3) курение, употребление алкогольных напитков, наркотических и психотропных веществ (нахождение на территории проведения соревнований в алкогольном, наркотическом и ином опьянении), грубость по отношению к участникам, организаторам, судьям, обслуживающему персоналу, использование ненормативной лексики;

4) невыполнение распоряжений коменданта, главного судьи по бытовым навыкам.

5) вмешательство руководителя в действия команды при прохождении конкурсов и этапов «Зарницы».